

## Leistungs-Entwicklungsprozess

	Technische Fähigkeiten	Taktik/Strategie	Physische Vorbereitung	Mentale Vorbereitung	Ausrüstung	Know-how	
<b>M</b>	Meistern der Technik in der Klasse	Meistern der Taktik und Strategie	Gezieltes Programm	Ausgeglichenheit	Cutting edge	Risikomanagement, Komm. Fähigkeiten, Meteorologie, usw.	3. Boots-Klasse und folgende
<b>E1-2</b>	Vollautomatisierung und Personalisierung	Vertieftes Verständnis und Einsatz von taktischen und strategischen Fähigkeiten	Gezieltes Programm	Analyse, Korrektur und Kontrolle	Forschung, testen und Optimierung	Szenario-Analyse, Priorisierung, Race-Management, usw.	
<b>Trans.</b>	Teilautomatisierung und Personalisierung	Wettkampfübersicht, anpassbare Strategie und Taktik	Gezielte Trainingsaktivität	Kooperative Fähigkeiten	Forschung, testen	Entwicklung der Ausrüstung, physische Vorbereitung, usw.	
<b>T3-4</b>	Automatisieren und Personalisieren lernen	Eigenständige Kombination von Taktik und Strategie	Funktionsspezifische Trainingsaktivität	Über sich selbst Bescheid wissen	Forschen und Testen lernen	Strategische und taktische Perspektiven, "Spielplan", Routinen, usw.	2. Boots-Klasse
<b>T2</b>	Neue Fähigkeiten für neue Boote erlernen	Empfohlene Kombination von Taktik und Strategie	Allgemeine Trainingsaktivität	Profilierung des Verhaltens	Wartung und geführte Einstellung	Theorie des Segelns und des Trimmens, erweiterte WR, usw.	
<b>T1</b>	Automatisierung der Technik	Boot zu Boot und Boot zu Flotte Taktiken	Flexibilität, Elastizität, Ausdauer, Grundstärke, Gleichgewicht		Wartung und Grundeinstellung	Grundlagen der WR, Reporting, Austausch, Autonomie, usw.	1. Boots-Klasse
<b>F3</b>	Verbesserung der Technik	Identifizierung der Windart, Wahl der Seite	Flexibilität, Elastizität, Ausdauer, Rumpfstärke, Gleichgewicht		Wartung der Ausrüstung erlernen	Prävention von Gesundheitsrisiken, Teamwork-Ausbildung, usw.	
<b>F1-2</b>	Segeln Lernen Spass haben					Sicherheit und Auftakeln	